



# RASCADORES CHALLENGE

---

Fecha \_ Sábado 19 de junio de 2.010

Lugar \_ Bowling Chamartín (Madrid)

Hora \_ 10.30h (los jugadores deberán estar al menos 15min antes del inicio)

Precio\_ Por email a [rascadores@losrascadores.com](mailto:rascadores@losrascadores.com) (al tener un número de plazas limitado la inscripción se realizará por riguroso orden de llegada de los mensajes)

Precio \_ 20€

Premio especial \_ Pink Power ([www.pinkpower.es](http://www.pinkpower.es)) ha donado generosamente una Bounty Hunter (Global 900) de 15 libras para el jugador que logre la máxima partida del torneo. Las mujeres tendrán 10 bolos de handicap. ¡Muchas gracias Javier!

Premio 'gastronómico' \_ Pastor Torres nos hace saber que Paulaner Bierhaus Durango regalará una serie gratis para el torneo del Codillo de este verano al jugador o la jugadora que tire más palos a la suma de las cinco partidas clasificatorias. ¡Muchas gracias!

## Formato

- **Torneo en formato Scratch**
- **Un máximo de 25 jugadores (sin mínimo)**
- **Fase Clasificatoria**  
 Todos los jugadores disputarán 5 partidas de clasificación cambiando de pista después de cada partida
- **Fase Final**  
 Pasarán a la fase final los 4 mejores clasificados de la fase anterior. En caso de empate se clasificará o quedará por delante el jugador con menos diferencia entre su máxima y mínima partida y, de persistir, el que tenga la partida más alta.
  - **Semifinal**  
 Los 4 jugadores clasificados se enfrentarán a una partida, pasando a la final las 2 mejores puntuaciones. Los empates se resolverán lanzando una bola. El jugador que más bolos derribe será el ganador.
  - **Final**  
 Se disputará un enfrentamiento entre los 2 clasificados a una partida
- **En función del número de inscritos cobrarán de uno a ocho jugadores (1 por cada 3 jugadores)**
- **Los 20€ de inscripción se descomponen de la siguiente manera**
  - Las partidas se pagan a 2.30€ (11.50€ en total).
  - Los otros 8.5€ se destinarán a sufragar los gastos de las partidas de semifinales y final y el resto, íntegramente, irá a formar parte de la bolsa de premios

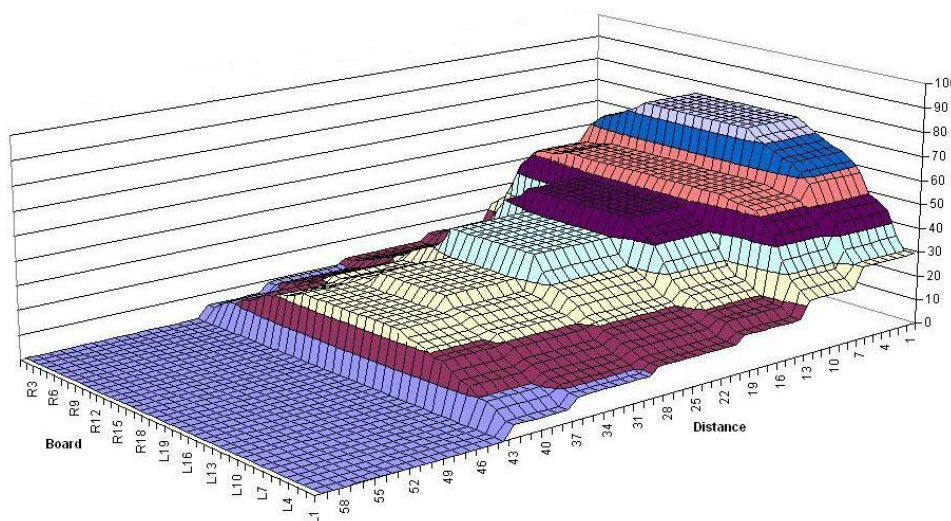
### Tabla de reparto de premios

Posición	Número de Jugadores que cobran							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1º	100,0%	60,0%	42,0%	32,0%	26,0%	24,0%	22,0%	25,0%
2º		40,0%	33,0%	27,0%	23,0%	20,0%	18,0%	20,0%
3º			25,0%	20,5%	18,5%	16,0%	15,0%	15,0%
4º				20,5%	18,5%	16,0%	15,0%	15,0%
5º					14,0%	13,0%	12,0%	7,5%
6º						11,0%	10,0%	7,5%
7º							8,0%	5,0%
8º								5,0%
Total%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%	100,0%
Nº Participantes	1 - 5	6 - 8	9 - 11	12 - 14	15 - 17	18 - 20	21 - 23	24 - 25

## Patrón

En todos los Challenge Rascadores, el patrón de aceite será de dificultad media/alta y se proporcionará el gráfico y un análisis del mismo.

Para el Primer Challenge Rascadores, el patrón escogido será un **LARGO**



## Análisis del patrón

- **Máquina de aceitar:** Authority 22 by Brunswick
- **Aceite:** Brunswick Control HV
- **Cleaner:** Brunswick Invincible
- **Bolos:** Brunswick Max
- **Distancia total:** 43 pies
- **Tipo de aceitado:** Corona

Se trata de un patrón de 43 pies, de los denominados 'inside' y de dificultad alta.

La longitud, así como la forma de la cuña, nos indican que vamos a encontrarnos con un 'exceso' de patinado en la bola. Tanto la fase de 'hook', como posteriormente la de 'roll', serán mucho más tardías de lo que habitualmente estamos acostumbrados.

Respecto a la línea de juego más apropiada, existen dos opciones muy diferentes. En principio, la mayoría de los jugadores deberán buscar una línea muy por el centro, pero abriendo muy poco. La bola, en las flechas, no debería de pasar mucho más a la derecha del listón 17-16, ya que a partir de esa zona se hace muy difícil que la bola regrese hacia el pocket.

Por fuera, la reacción de la bola debiera ser escasa e inestable. Sin embargo, y debido al tipo de poliéster de la instalación, los jugadores que tengan una capacidad de giro y una potencia superior a la media podrían encontrar una zona noble muy por fuera, cerca del listón 5-7.

Eso sí, sólo los que sean capaces de hacer volver la bola en casi cualquier condición. Como norma general, recomendaríamos bolas poderosas, con un acabado más bien mate, con parámetros de Rg no muy altos y con una compensación que favorezca un rodar más temprano, pero no muy agresivas.

En patrones difíciles, siempre es recomendable buscar el control por encima de una gran acción en la bola, pues las bolas tremendamente agresivas pueden tener efectos negativos. Este tipo de diseños ponen a prueba nuestra capacidad de juego, tanto a nivel técnico como mental. La paciencia y la precisión son dos de las armas que tendremos que usar.